高雄市雙語學校--生活領域沉浸式英語教學教案設計(主題一)

Kaohsiung City Bilingual Schools--

Design of immersive English teaching plan in the field of life (Subject one)

			` '		
學校	龍興國小				
School	Longxing Elementary School				
教學年級 Grade & class	一年級 1 班 The first grade class 1	教學設計者 Teaching designer	李美嬌 Candice Lee		
主題名稱 Subject	主題二 認識校園校園巡禮(2)	教材來源	南一版生活 第1冊		
Subject	Subject two Meet the campusCampus tour	material	Nanyi Edition Life Book 1		
單元名稱	第一單元 校園裡哪裡最好玩(1)				
Topic name	Topic one Where is the most fun on campus?				
	第二單元 校園裡還有哪些地方(2)				
	Topic two Where else is there on campus?				
教學節數	第3節	教學時間			
Number of teaching	Section 3 Where else is there on campus?	Teaching time	40. mins		
sessions	(textbook p.40–p.41)				
Section 3 Teaching design					
Brief Teaching	本單元活動在帶領學生參觀校園,除了讓學生了解校園環境外,更重要				
Concept	是讓生能夠提早適應校園生活、藉著親近校園進而培養學生愛校情懷。				
簡要	從參觀活動的過程中,讓學生覺察自己、他人和環境的關係,體會生活				
教學理念	禮儀與團體規範的意義,學習尊重他人、愛護生活環境。				

The Method of Teaching	實地觀看 Watch in the field
Teaching Objectives 教學目標	 能發現校園裡有哪些其他的地方。 了解校園裡圖書館的功能和使用規矩。
	生活-E-C1
	覺察自己、他人和環境的關係,體會生活禮儀與團體規範的意義,學習
Correspon-	尊重他人、愛護生活環境及關懷生命,並於生活中實踐,同時能省思自
-ding core	己在團體中所應扮演的角色,在能力所及或與他人合作的情況下,為改
literacy	善事情而努力或採取改進行動。
對應之核心	生活-E-C2
素養	覺察自己的情緒與行為表現可能對他人和環境有所影響,用合宜的方式
	與人友善互動,願意共同完成工作任務,展現尊重、溝通以及合作的技
	巧。
English	*Vocabulary
Vocabulary, Phrase and	slide 溜滑梯/ stairs 樓梯/ wooden horse 木馬
Sentence	library 圖書館/ computer 電腦.
Pattern	* Phrase.
英語詞彙,	Red track 跑道/ green grass 綠草
短語和句型	*Sentence pattern.
	Touch the~
	Ex. Touch the <u>slide / stairs / wooden horse</u> .

Go to the~

Ex. Go to the <u>library/ computer/ science room</u>.

*課堂出現過的用語

注意你的步伐 Watch the step. 小心 Be careful!

Teaching activity 教學活動	Teaching aids 教學資源	Time (mins.)	Teaching assessment
說明:			
上一節課,已帶學生參觀過健康中心、校長			
室、辦公室和花園、及生態池,介紹校長和三位主			
任,及護士阿姨、健康中心功能。因為是由外師協			
同教學,所以改用今天第二次參觀作呈現。			
今天參觀的地點含: 操場、風雨球場、遊樂			
場,繞校園學舍,並參觀學生陌生的圖書館、電腦			
教室、自然科學教室。因為全程由自己一人包辦			
影片拍得斷斷續續,剪輯時又無法按時有些就被落			
掉了望了放入鏡頭,尚請見諒包涵,感激不盡。			
本節後還準備再利用一節課幫新生介紹圖			
書館使用規則,將提供作業呈現。			
1.Preparation activities			

#Teacher preparation

- (1) a video recorder(VCR)
- (2) draw our campous map.

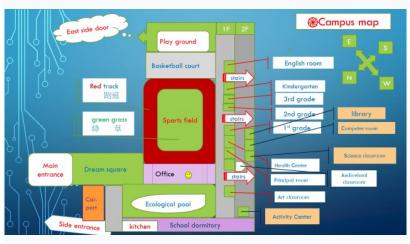
#Ask the students to prepare

No.

2.Development activities

(1) 引起動機 Giving motivation

▲介紹校園地圖—複習上一節課去過的地方 (健康中心、校長室、辦公室和花園、及生態池), 並介紹今天本節課要去的地點(操場、風雨球場、 遊樂場,繞校園學舍,並參觀學生陌生的圖書館、 電腦教室、自然科學教室),告訴學生注意事項。



oral speaking & Question

5 listening & speaking



▲ Question & Answer

T: What is your favorite place on campus? Why?

你最喜歡校園裡的什麼地方?為什麼?

Ss: Free answer. (both in Chinese or in English)

(2) Curriculum development

▲ The teacher first takes the students to the playground to play.

老師先帶學生去操場→籃球場→再到遊 樂場玩。

<u>在操場(Sports field)的跑道(Red track)</u>

和綠草(green grass)玩跳過來跳過去遊戲。

方法 1:跳到綠草原要說(green grass)

跳到跑道要說(Red track)

方法 2: T: green grass (學生就要跳到綠草原)

listening & Oral Sharing

15

play lis & sp speaking

listening & speaking

T: Red track (學生就要跳到跑道)			
目的: 加強學生(green grass) (Red track)印象			
# 籃球場(Basketball court)			
老師簡單介紹後,便到旁邊學生最感興趣	oral		listening
的遊樂場。	speaking		
T: Touch the <u>slide / stairs 法/ wooden horse</u> .	Playgame		
S: 聽老師的指令後要去摸溜滑梯、樓梯、	& oral		listening
木馬。(跑第一個且三項都摸對,依序排	speaking		
名第一第二第三 …)			
▲再帶學生去繞尚未參訪的校園學舍,並參觀			
陌生的圖書館、電腦教室、自然科學教室。			
#上下樓梯時		20	
T says: Be careful! Watch the step.		20	
#走到圖書室			
T says 1: It is the library.	oral		
T says 2: What is "the library"? (圖書室)	speaking		listening
T says 3: You must remain silent when	& question		
entering the library. T says 4: be quiet.	•		

#走到電腦室&自然教室 T says 5: It's the computer room. T says 6: It's the science classroom.	oral speaking	listening
#Play game T says 7: Go to the library. Go to the science room. 老師發指令,學生依指令做,目的在提高 學生學習興趣引起注意,從中可測學生學 習成效。	Playgame & oral speaking	listening
3.Summary activity 老師叮嚀:去遊樂場最好要找同學一起去,並且要注意安全,一定要遵守遊戲規則,不要爭先恐後才能確保安全。今天的秩序大家表現不錯,可惜有兩位同學仍沒遵守團體規範,希望下次改善。	oral speaking	listening
Ending		
Comment		