

健體領域沉浸式英語教學教案設計

主題名稱	躲避球	教學設計者	劉坤桐
教學對象	五年級	教學節次	5 節課(2.5 週/每週 2 節) (40 分鐘/每節)
學習表現	<p>1c-III-1-了解運動技能要素和基本運動規範。</p> <p>1c-III-3-了解身體活動對身體發展的關係。</p> <p>1d-III-1-了解運動技能的要素和要領。</p> <p>1d-III-2-比較自己或他人運動技能的正確性。</p> <p>1d-III-3-了解比賽的進攻和防守策略。</p> <p>2c-III-1-表現基本運動精神和道德規範。</p> <p>2c-III-2-表現同理心、正向溝通的團隊精神。</p> <p>2c-III-3-表現積極參與、接受挑戰的學習態度。</p> <p>2d-III-2-分辨運動賽事中選手和觀眾的角色與責任。</p> <p>2d-III-3-分析並解釋多元性身體活動的特色。</p> <p>3c-III-1-表現穩定的身體控制和協調能力。</p> <p>3c-III-2-在身體活動中表現各項運動技能，發展個人運動潛能。</p> <p>3c-III-3-表現動作創作和展演的能力。</p> <p>3d-III-1-應用學習策略，提高運動技能學習效能。</p> <p>3d-III-3-透過體驗或實踐，解決練習或比賽的問題。</p>		
學習內容	<p>Ab-III-1-身體組成與體適能之基本概念。</p> <p>Hb-III-1-陣地攻守性球類運動基本動作及基礎戰術。</p>		
學習目標	<ol style="list-style-type: none"> 1. 能正確做出傳、接、閃躲動作球動作。 2. 能進行躲避球練習和比賽。 3. 能尊重異性，遵守遊戲規範並展現運動精神。 4. 能進行閃躲遊戲並在合作型遊戲中展現互助合作爭取榮譽的精神。 		
英語學習 融入相關 單字/句子	<p>單字：head/serve/move/block/catch/kill/attack/fault/out/Target/dodge/pass/throw/corner/infield/outfield</p> <p>教學用語：Group practice. Well done. Pretty good. Excellent. Do it again. Follow me. Look at me.</p> <p>句子：Try to pay attention to all direction.</p>		
所需 教材教具	躲避球、哨子、呼拉圈、九宮格、標誌筒、號碼衣		

其他說明	設定對象為五年級，因此著重於熟悉躲避球的雙手傳接球和閃躲的基本動作，設計之活動以雙人、多人遊戲方式呈現，運動技能之教導目標希望讓學童學習躲避球基本的動作，並參與遊戲。
------	---

學習活動的歷程(時間/評量方式)	英語融入說明
<p>一、引起動機(10分鐘/實作評量)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 教師帶領學生進行熱身操。 2. 教師講解躲避球運動的歷史與起源,讓學生對躲避球有初步的認識與了解。 <p>二、發展活動(25分鐘/實)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 擲準要領、接球時機:教師講解擲準要領。轉身,雙手持球移向後方,前腳朝攻擊目標向前跨出,重心放低,同時單手持球迅速往前擲出,球擲出後,重心移至前腳。 2. 請學生進行擲準練習。 3. 教師複習接球動作要領:面向傳球者,雙手張開約成球狀。★低身接球、接滾地球:在接球同時,手臂向上彎曲,將球順勢收回胸前。★胸前接球:接球瞬間手臂順勢收回胸前,以緩衝球的衝擊力。 4. 教師講解並示範高飛球、平飛球、彈地球與滾地球等來球之接球時機。在腰、胸之間的攻擊來球,以手接住;在腰部以下的攻擊來球,用手抱住。 5. 請學生兩人一組,進行「你來我往真好玩」四種傳接球練習。 <p>三、綜合活動(5分鐘/問答表現)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 教師請動作表現優異的學生示範傳接球動作。 2. 教師指導學生進行緩和運動。 <p style="text-align: center;">第一節完</p>	<p>單字: Target/catch/ Dodgeball/arm/ Hold/waist/ chest</p> <p>Look at me. Follow me. Do it again.</p>
<p>一、引起動機(10分鐘/實作評量)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 教師帶領學生進行熱身操。 2. 教師引導學生複習傳、接球動作。 <p>二、發展活動(25分鐘/實作評量)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 移動接球、擊牆擲準:教師講解移動接球活動方式。兩人一組,一人在定點傳球,另一人在A點接滾地球,再移動至B點接彈地球,最後至C點接平飛球。 2. 請學生分組進行練習。教師講解擊牆擲準活動規則。全班分成數組,相互競賽,各組輪流依序擲球,並計算得分,分數最高的組別獲勝,請學生分組進行遊戲。 <p>三、綜合活動(5分鐘/問答表現)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 教師指導學生進行緩和運動。 2. 教師鼓勵有進步及認真的學生。 <p style="text-align: center;">第二節完</p>	<p>Move/catch/pass Score/target</p> <p>Group practice.</p> <p>Well done. Excellent. Pretty good.</p>

學習活動的歷程(時間/評量方式)	英語融入說明
<p>一、引起動機(10分鐘/實作評量)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 教師帶領學生進行熱身操。 2. 教師引導學生複習移動傳接球動作。 <p>二、發展活動(25分鐘/實作評量)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 一發即中、四角傳接:教師講解一發即中活動規則。全班分成數組,相互競賽,擲球者背對站在離牆壁5公尺處,由下一位傳球,擲球者接到傳球後,立刻轉身擲準,擲中圓圈可得一分,各組輪流依序擲球,並計算得分,分數最高的組別獲勝 2. 請學生分組進行遊戲。 3. 教師講解四角傳接活動方式。四人一組,輪流互換角色練習,A傳高飛至B,B擲彈地球至C,C擲平飛球回A;A傳至D反方向再練習一次。 4. 請學生分組進行練習。 <p>三、綜合活動(5分鐘/問答表現)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 教師指導學生進行緩和運動。 2. 教師鼓勵有進步及認真的學生。 <p style="text-align: center;">第三節完</p>	<p>Corner/ Groups practice</p>
<p>一、引起動機(10分鐘/實作評量)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 教師帶領學生進行熱身操。 2. 教師引導學生複習四角傳接球動作。 <p>二、發展活動(25分鐘/實作評量)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 閃躲練習:教師說明閃躲的原理,主要是運用身體避開球體通過的時間及空間。 2. 教師講解並示範高飛球、平飛球、反彈球的閃躲要領。請學生分組進行練習。 3. 兩人PK:教師講解活動方式。兩人一組,一人攻擊,另一人背對牆壁閃躲,攻擊者可攻擊閃躲者的胸、腰或腿部,接到反彈球時也可直接、連續攻擊,擊中時,攻守交換,請學生分組進行練習。 4. 快閃遊戲:教師說明活動方式。請學生分組進行遊戲。 <p>三、綜合活動(5分鐘/問答表現)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 教師指導學生進行緩和運動。 2. 教師鼓勵有進步及認真的學生。 <p style="text-align: center;">第四節完</p>	<p>Try to pay attention to all directions.</p> <p>dodge/attack</p>

學習活動的歷程(時間/評量方式)	英語融入說明
<p>一、引起動機(10分鐘/實作評量)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 教師帶領學生進行熱身操。 2. 教師引導學生複習傳球、接球、閃躲等基本動作。 <p>二、發展活動(25分鐘/實作評量)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 躲避球比賽:教師講解活動規則。全班分成兩組,分別站在不同的區域,雙方各派一人跳球或猜拳決定發球權和場地權,內場球員被擊中時,立刻退到外場;外場的人擊中內場者,可進入內場,也可以選擇不進入,擊中頭部或彈地球不算出局,同時給予警告,再由對方發球,同組內場球員不可互相傳球;外場球員也不可互相傳球,比賽時間5分鐘,時間一到,內場人數多者獲勝。 2. 請學生分組進行比賽。教師提醒學生規則可依實際狀況作適當的修改。 <p>三、綜合活動(5分鐘/問答表現)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 教師指導學生進行緩和運動。 2. 教師鼓勵有進步及認真的學生。 <p style="text-align: center;">第五節完</p>	<p>Serve/head shot Kill/out/attack /fault</p> <p>Block/catch/dodge/pass/ throw the ball</p>